

# DESIGNED FOR STUDENTS, BUILT FOR TEACHERS

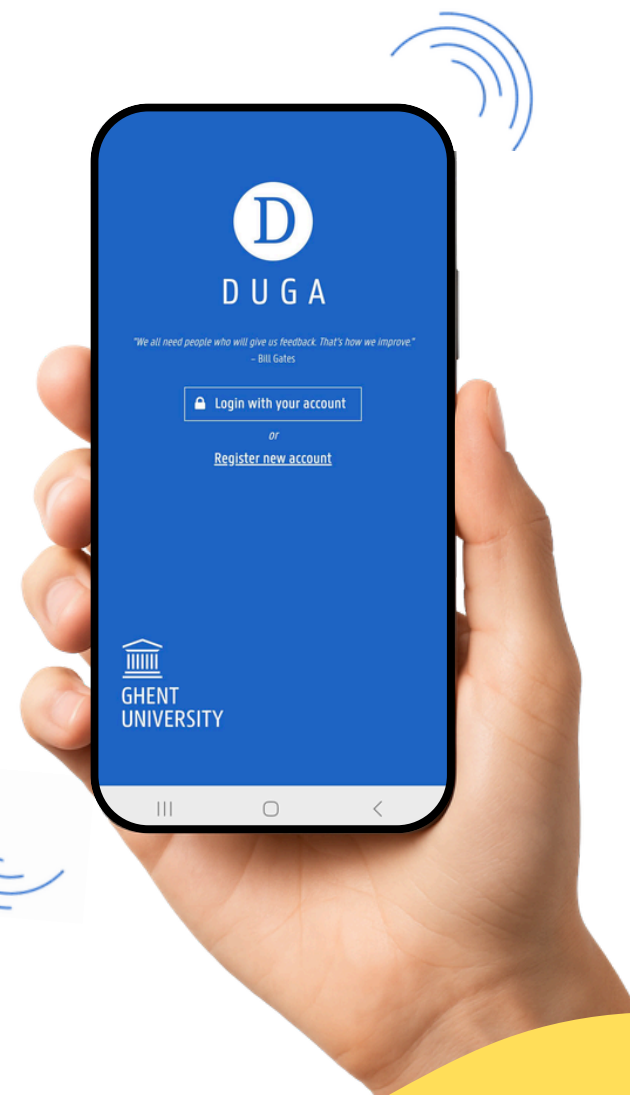


DUGA is een **gamified e-learning app** die leerlingen prikkelt om **zelfstandig** én **spelenderwijs** aan de slag te gaan met de leerstof. DUGA is bovendien **wetenschappelijk getest** én bekroond als winnaar van de Innoversity Challenge.

Leerlingen nemen het op tegen elkaar via interessante vragen over de leerstof. Ze maken een **persoonlijk profiel** aan en spelen wanneer het hen uitkomt, **zonder extra werkdruk** voor de leerkracht.

Door vragen op te lossen verdienen ze **punten** en **badges**, en stijgen ze in het **leaderboard**. De variatie aan vragen én de **directe feedback** zorgen voor **meer betrokkenheid en beter inzicht in het eigen leerproces**. Een motiverende én zinvolle aanvulling op het studeren!

- Als leerkracht heb je de regie volledig in eigen handen
- **Nieuwe vragen** aanmaken gebeurt zeer intuïtief
- Handleidingen en **persoonlijke** begeleiding
- **Samenwerken** met collega's
- Inclusief **150 NABO-vragen**, volledig afgestemd op de inhoud van ons handboek 'Business in Balans'
- 99 EUR/schooljaar - onbeperte toegang



[HTTPS://DUGA.CASTARS.NET](https://duga.castars.net)





UNIVERSITEIT  
GENT

## ONTDEK DUGA ALS SPELER

1. Surf naar [duga.castars.net](https://duga.castars.net)
2. **Log in** of **registreer**
3. Verzilver de p-code **Po94iij**, via Codes
  - Toegang tot democursus met 30 acc vragen
4. **Ontdek DUGA!** (Play)

## ONTDEK DUGA ALS LEERKRACHT

1. Scan onderstaande **QR-code**



2. Geef jouw gegevens door
3. We bezorgen jou een **unieke T-code** met **persoonlijke begeleiding**

